

Problème n°1

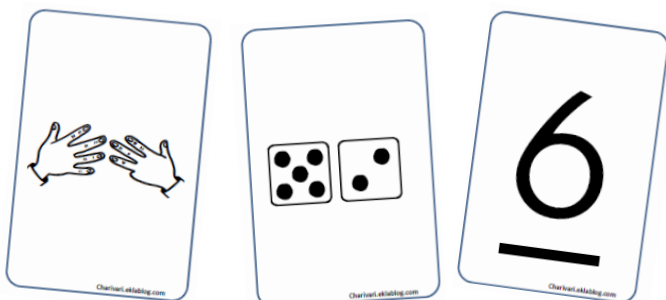
Titre du problème : Mais qui a gagné ?

Énoncé :

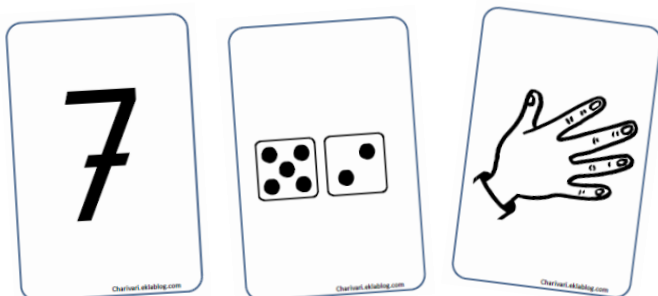
Paul, Alice, Sarah et Charles jouent avec un jeu de cartes où les points sont indiqués de trois manières différentes.

Peux-tu dire qui a gagné ?

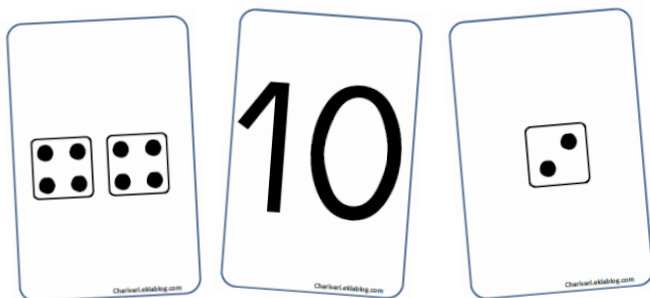
Paul :



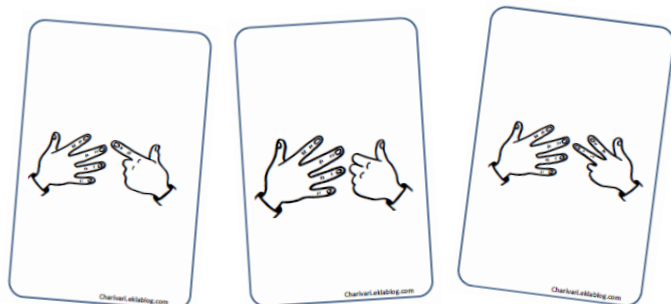
Alice :



Charles :



Sarah :



Règle du jeu :

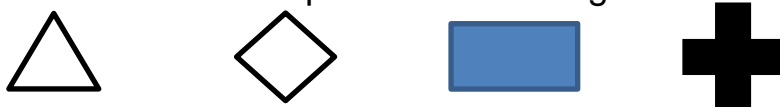
Il faut additionner les points des trois cartes.

Le gagnant est celui qui a le plus de points.

Problème n°2

Titre du problème : Au bon endroit.

Énoncé : Pierre sait qu'il doit remplir la grille, avec ces quatre formes, mais il a oublié une partie de la consigne !



La maîtresse vient de corriger son travail : Elle a entouré les erreurs.
 A ton avis, que faut-il faire ?

Pierre décide de recommencer une nouvelle grille, peux-tu l'aider à terminer ?

Problème n°3

Titre du problème : De gauche à droite.

Énoncé :

Place les jetons 1 à 9 en t'aidant de ces indications :

Le 3 est juste à gauche du 9.

Le 3 est juste au-dessus du 5.

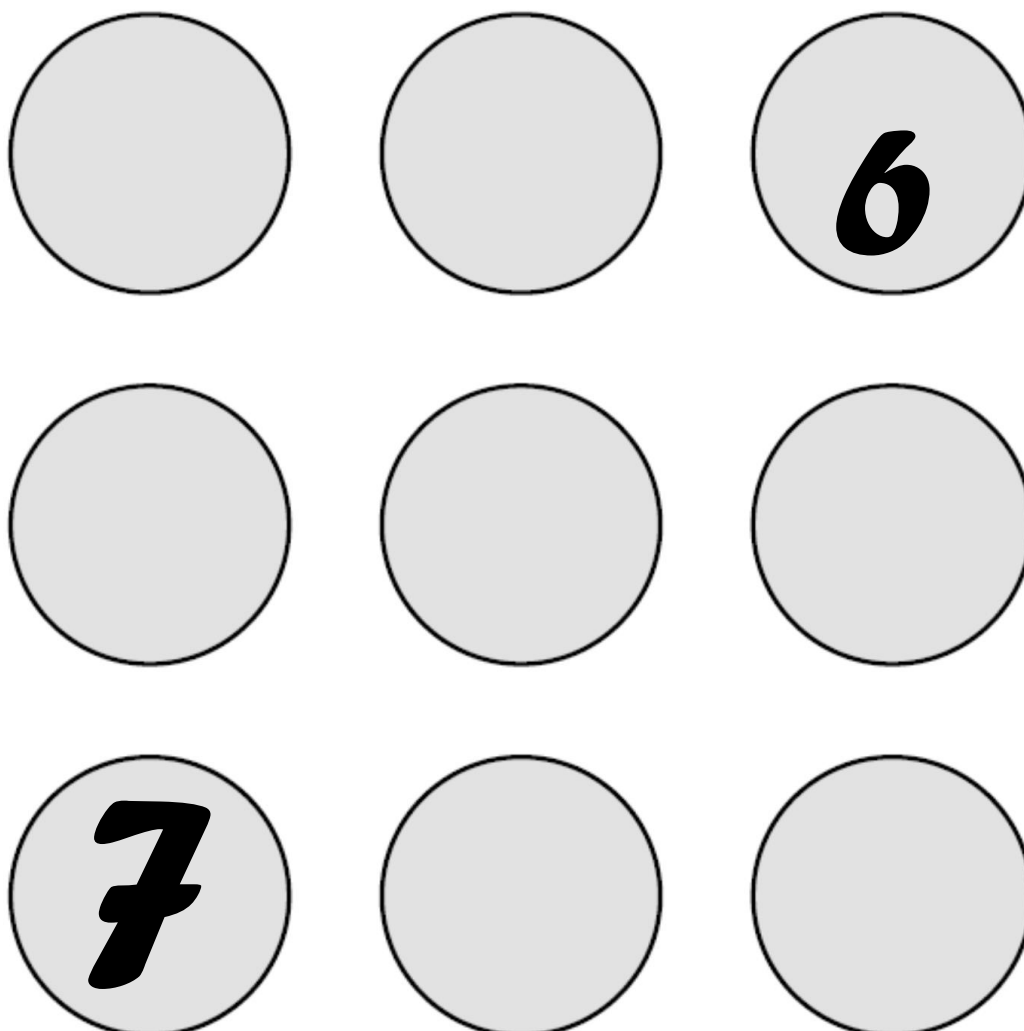
Le 8 est juste à droite du 2.

Le 8 est juste au-dessous du 6.

Le 4 est juste à gauche du 1.

Le 4 est juste à droite du 7.

(IREM de Lyon, modifié)

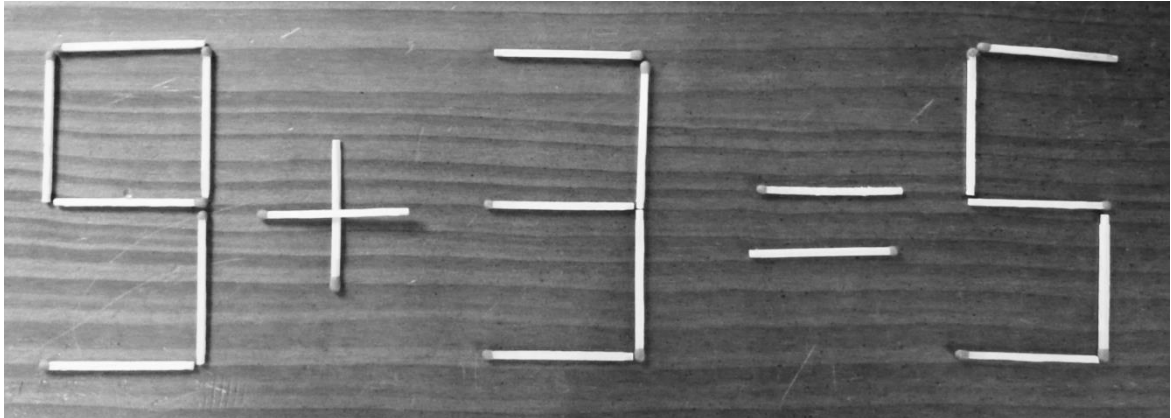


Problème n°4

Titre du problème : Jeu d'allumettes.

Énoncé :

Déplace l'une des allumettes pour trouver une opération juste.
Il y a plusieurs solutions, combien peux-tu en trouver ?



Indice : Tu as le droit de déplacer n'importe quelle allumette...

(D'après IREM Lyon)

Problème n°5

Titre du problème : Un partage injuste.

Énoncé :

Le Roi Dagobert a donné sa collection de coffres précieux à ses deux enfants, Clotaire et Éléonore.

Il voulait offrir le même nombre de coffres à chacun, mais il s'est trompé : Il a donné deux coffres de plus à Éléonore.

Sachant qu'il avait 24 coffres à partager, combien de coffres a-t-il donné :

- À Clotaire?
- À Éléonore ?

