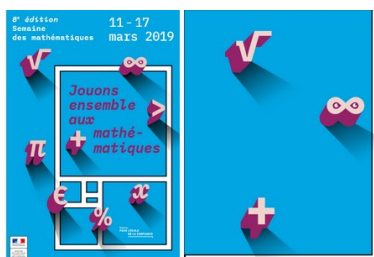


<http://eure-en-maths.spip.ac-rouen.fr/spip.php?article222>



Semaine des mathématiques 2019

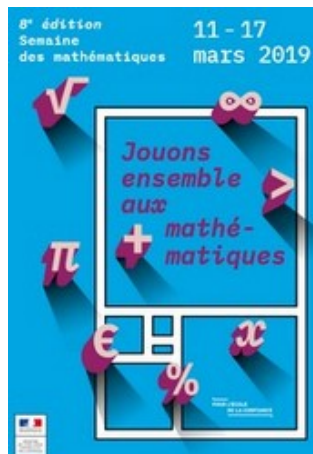
- Actualités - la semaine des maths 2019 -



Date de mise en ligne : jeudi 20 décembre 2018

Copyright © Eure en maths - Tous droits réservés

A l'occasion de la "Semaine des Mathématiques 2019", le guide officiel (EDUSCOL) propose quelques exemples d'activités de manipulation par le jeu...



Télécharger le guide officiel : ci-dessus

Exemples de ressources d'activités de manipulation par le jeu :

Jouer et apprendre (maternelle) : une ressource EDUSCOL consacrée aux modalités d'apprentissage « apprendre en jouant ». Le jeu est le mode d'apprentissage à privilégier à l'école maternelle : jeux d'exploration, jeux de construction, jeux symboliques, règles de jeux...

[Cliquez ICI](#)

APMEP : Association des professeurs de mathématiques de l'enseignement public. Des exemples d'activités par le jeu pour le cycle 1, 2 et 3.

[Cliquez ICI](#)

Jeux2Maths : J2M est un groupe de l'IREM Caen-Normandie. Des exemples d'activités par le jeu pour les cycles 3 et 4.

[Cliquez ICI](#)

Les mathématiques par le jeu : Ressource EDUSCOL produite dans le cadre de la stratégie mathématiques en partenariat avec le réseau des IREM.

[Cliquez ICI](#)

D'autres ressources sont disponibles dans le guide officiel.

Voir aussi... un témoignage :

[Fabriquer des jeux pour apprendre les tables de multiplication](#)

Voir aussi :

[La Semaine des mathématiques 2019, EDUSCOL.](#)